

Nazwa produktu: Ruszt do grillowania ryb

Przeznaczenie: akcesoria do grillowania – specjalistyczny ruszt do przygotowywania ryb

Opis i zastosowanie

Ruszt do grillowania ryb to praktyczne akcesorium stworzone z myślą o miłośnikach dań rybnych z grilla. Dzięki wydłużonemu kształtowi i precyzyjnemu dopasowaniu, umożliwia wygodne i bezpieczne grillowanie całych ryb. **Powłoka nieprzywierająca** oraz **drewniany uchwyt** zapewniają komfort użytkowania i ochronę przed poparzeniem.

Główne cechy produktu

- **Wąska i długa konstrukcja** – idealna do grillowania całych ryb
 - **Powłoka nieprzywierająca** – ułatwia czyszczenie i chroni rybę przed rozpadaniem
 - **Drewniany uchwyt** – bezpieczne przenoszenie i użytkowanie
 - **Solidne wykonanie ze stali** – trwałość i odporność na temperaturę
 - **Uniwersalne zastosowanie** – do grillów ogrodowych i ognisk
-

Ostrzeżenia i zasady bezpieczeństwa

- Używać wyłącznie pod nadzorem osoby dorosłej
 - Drewnianej rączki nie należy wystawiać na bezpośredni ogień
 - Upewnić się, że ruszt jest umieszczony stabilnie nad żarem
 - Unikać kontaktu z dziećmi podczas grillowania
-

Instrukcje montażu

Produkt nie wymaga montażu.

Sposób użycia:

1. Umieść rybę wewnątrz rusztu i zamknij klamrę
 2. Połóż ruszt bezpośrednio na ruszcie głównym grilla lub nad ogniskiem
 3. Obracaj uchwytem, by równomiernie przypiec obie strony
 4. Po ostygnięciu oczyść produkt i przechowuj w suchym miejscu
-

Czyszczenie i konserwacja

- Po każdym użyciu umyć ręcznie przy pomocy miękkiej gąbki
 - Nie używać ostrych czyścików ani zmywarek – mogą uszkodzić powłokę
 - Nie moczyć drewnianej rączki przez dłuższy czas
 - Suszyć przed przechowywaniem
-

Warunki przechowywania

- Przechowywać w suchym i przewiewnym miejscu
 - Nie przechowywać w warunkach wilgotnych ani na zewnątrz
 - Zalecane zawieszenie na haczyku lub przechowywanie w szafce kuchennej
-

Informacje dodatkowe

- **Szerokość:** 12,5 cm
- **Długość:** 58 cm
- **Kolor:** Srebrny
- **Materiał:** Stal z powłoką nieprzywierającą, drewno (rączka)